Roteiro de Atividade Prática

Nome: Turma: .

**Atividade 1: salário (Beecrowd)**  
**(https://judge.beecrowd.com/pt/problems/view/1008)**

Escreva um programa que leia o número de um funcionário, seu número de horas trabalhadas, o valor que recebe por hora e calcula o salário desse funcionário. A seguir, mostre o número e o salário do funcionário, com duas casas decimais.

Entrada

O arquivo de entrada contém dois números inteiros e um número com duas casas decimais, representando o número, a quantidade de horas trabalhadas e o valor que o funcionário recebe por hora trabalhada, respectivamente.

Saída

Imprima o número e o salário do funcionário, conforme exemplo fornecido, com um espaço em branco antes e depois da igualdade. No caso do salário, também deve haver um espaço em branco após o $.

**Tabela

Descrição gerada automaticamente**

**Fonte da imagem:** [**https://judge.beecrowd.com/pt/problems/view/1008**](https://judge.beecrowd.com/pt/problems/view/1008)

**BEECROWD. Problema 1008: Salário. 2024. Disponível em: https://judge.beecrowd.com/en/problems/view/1008. Acesso em: 3 jul. 2024.**

**Tempo Estimado:** 30 minutos.

**Lista de materiais**

* Computador com internet;
* Caderno para anotações;
* Uma caneta.

**Procedimento experimental**

1. Desenvolva o código para resolução do programa citado.
2. Descreva em papel a estrutura lógica que seu grupo pensou para solucionar a atividade.
3. Anote a resolução abaixo e envie por meio do AVA:

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |